

Apollo Überblick

Klaus Kurz

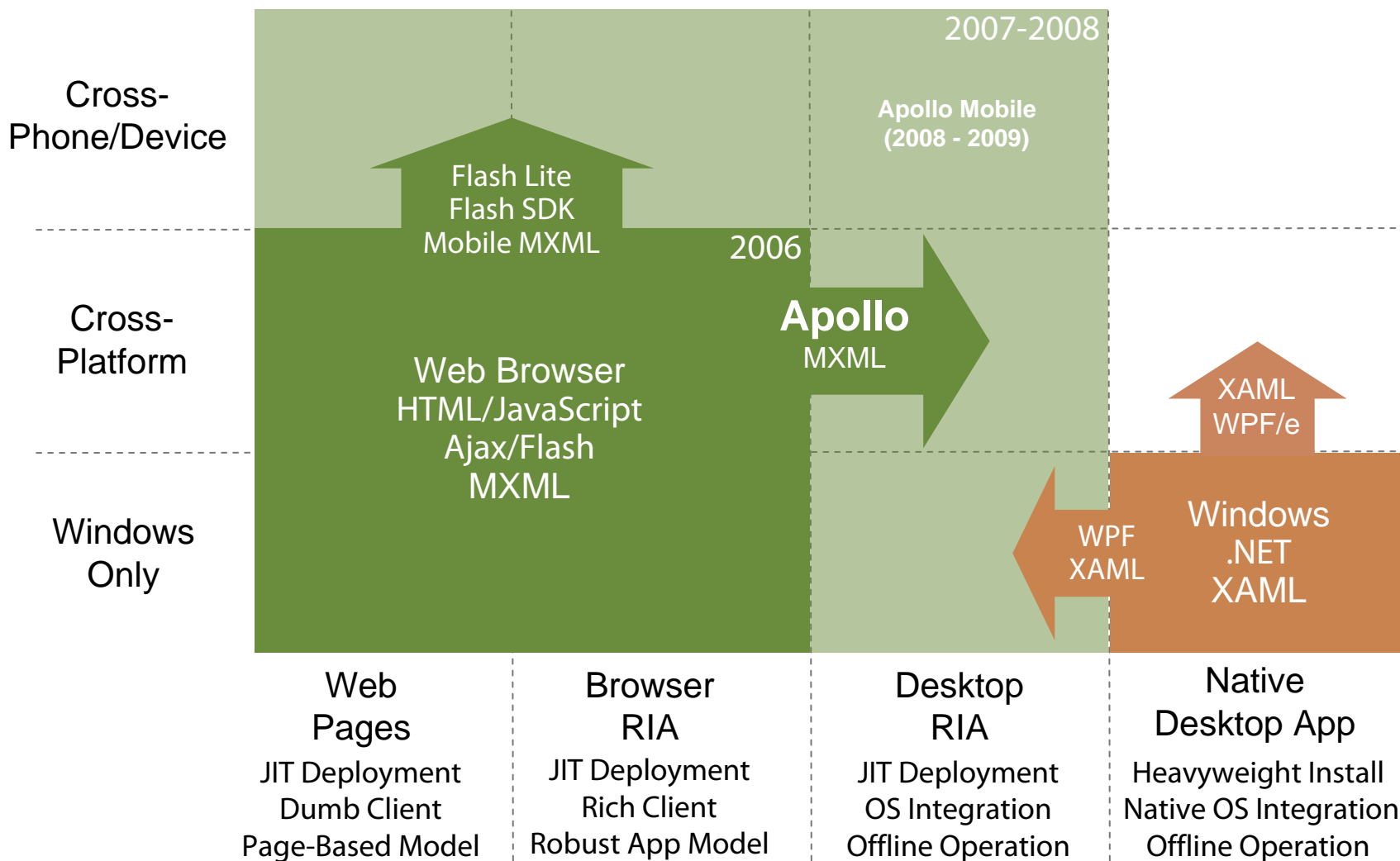
Manager Business Development



Was ist Apollo ?

- Apollo ist der Codename für eine plattformunabhängige Laufzeitumgebung, entwickelt von Adobe, die es Entwicklern ermöglicht ihre vorhandenen Programmierkenntnisse (Flash, Flex, HTML, JavaScript, Ajax) zu nutzen um Rich Internet Anwendungen (RIA's) für Desktops bereitzustellen.
- Die Apollo Runtime wird für Endanwender– wie auch der Flash Player – als kostenloser Download von der Adobe Website verfügbar sein.
- Derzeit ist die Apollo Runtime und das SDK als Public Alpha Version für Entwickler auf der Adobe Labs Seite verfügbar.

RIA Technology Trends



Anwendungen für Apollo

- Anwendungen die auf das Web zugreifen (Nutzen von Web Services oder Feeds) müssen mehr können als ein Web Browser:
 - Unterstützung von Offline oder gelegentlich verbundenen Anwendungsfällen
 - Überwinden der Fensterbeschränkung des Browsers für eine vollständig an Branding oder Funktion angepasste Benutzeroberfläche
 - Integration mit der Desktop Shell und anderen Desktop Anwendungen via Drag and Drop, Zwischenablage, Dateianwendungserweiterungen, usw..
 - Zugriff auf lokale Ressourcen wie Festplatten
 - Ausführen von Anwendungen im Hintergrund

Produkt Zeitleiste

2007

H1

H2

2008

“Apollo”
Public Labs
Release

Flex 3
Public Labs
Release

Creative
Suite 3

“Apollo” 1.0

Flex 3

“Apollo App”
1.0

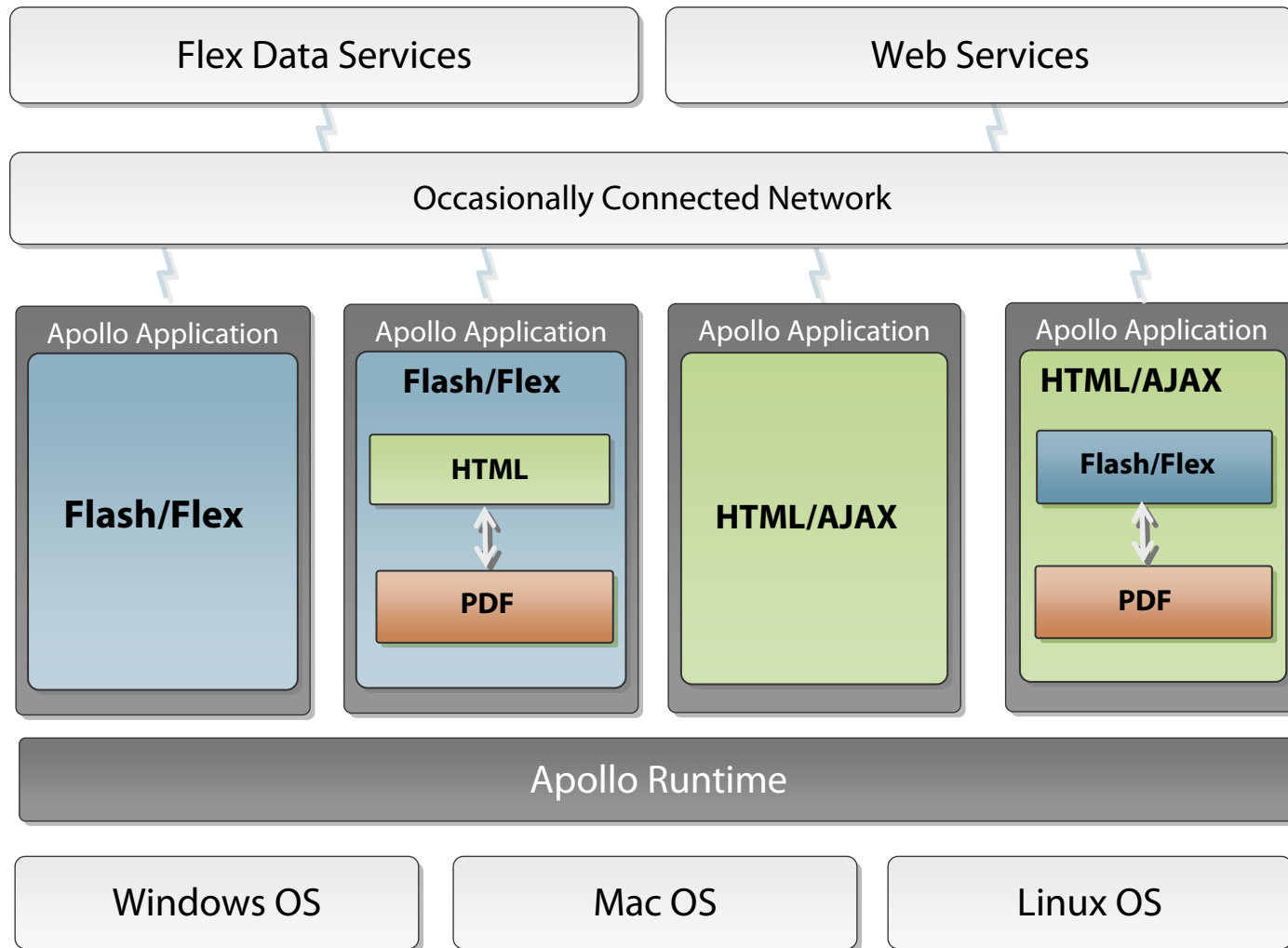
Flash Media
Server

Beispiel Anwendung

- Ebay Anwendung
- Nutzt Flash, HTML, PDF
- Läuft außerhalb des Browsers
- Branded
- Integriert mit Desktop
- Sicher

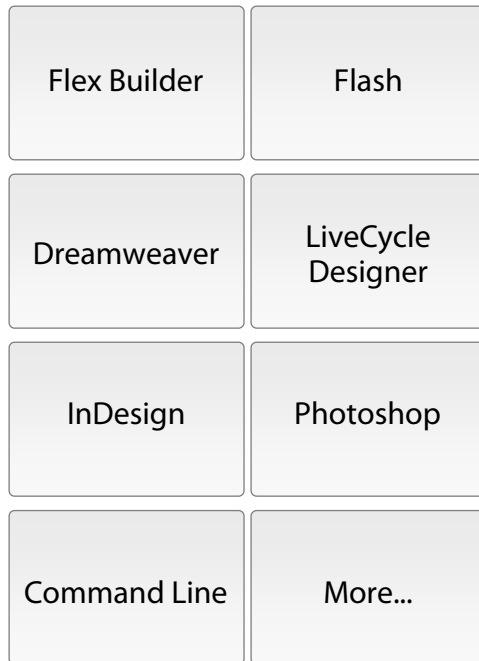


Apollo Applications Overview



Apollo Entwickler Workflow

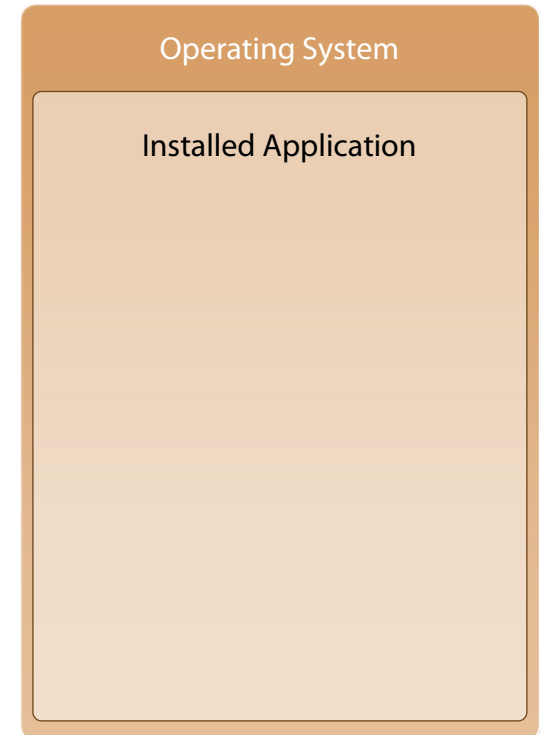
Design / Code



.air File

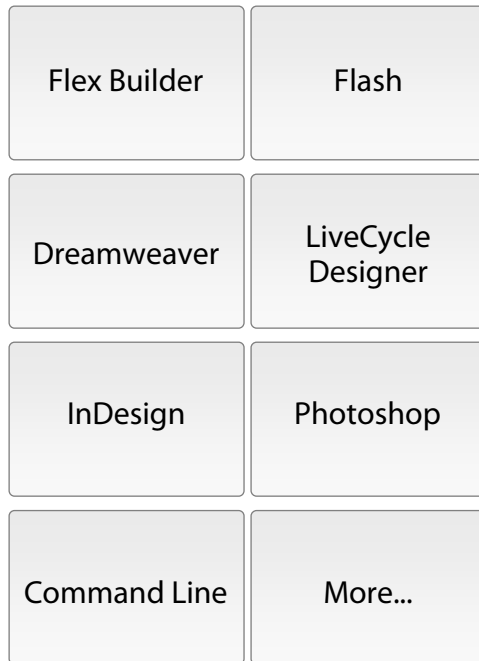


Operating System

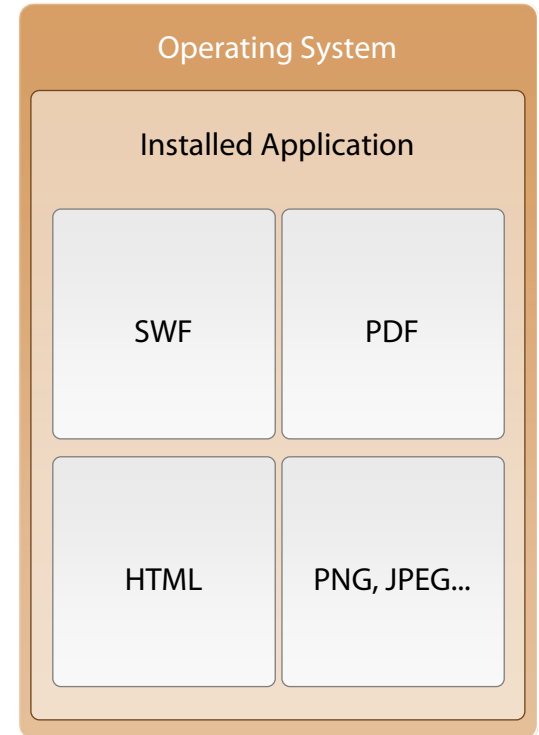
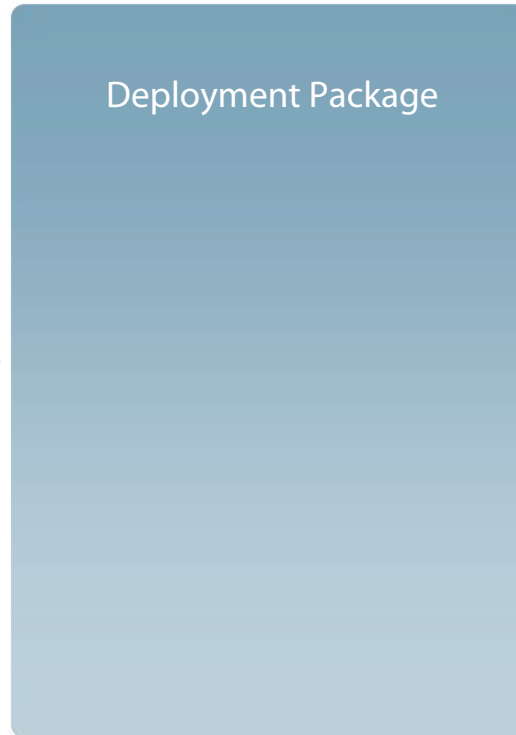


Apollo Entwickler Workflow

Design / Code



.air File



Scripting und Layout Support

- Abhängig vom verwendeten Container
- ActionScript 3 - Flash / Flex
- JavaScript - HTML / CSS / AJAX
- Apollo APIs verfügbar in ActionScript3 und JavaScript
- Cross Umgebungs Kommunikation und Skripting ist möglich
- Vollständiger Zugriff auf Flash Player und HTML DOMs und APIs
- PDF Support über Reader Integration

Funktionalität /APIs

- Offline / Gelegentlich Verbunden
- Datei I/O
- Anpassbare Fensterdarstellung (Form, Alpha)
- Multi-Fenster Unterstützung
- Drag and Drop, Zwischenablage
- Anwendungen laufen im Hintergrund
- Netzwerk
 - HTTP, Unterstützung XML-RPC / SOAP / Rest based Web services
 - Binäre und XML Sockets

Where to learn more

Adobe Labs: Apollo

<http://labs.adobe.com/apollo>

Mike Chambers' Weblog

<http://weblogs.macromedia.com/mesh>

MXNA: Apollo Smart Category

<http://weblogs.macromedia.com/mxna>



Den Umgang mit Ideen
und Informationen weltweit
revolutionieren